出血線・大



ヒールゼリーで治癒できない大きな切り傷は、針と 糸を使って傷を縫うという処置が必要となる。縫合は 傷口に対してジグザグに行なうのだが、その際に「糸 の長さが規定の長さ以上あるか」、「折り返しの左右幅 が揃っているか」、「傷の中心線と縫合の中心線が合 っているか」、「傷の角度と縫合線の角度が合っている か」、「折り返しの回数が少なすぎないか」という5つの ポイントで処置の評価判定がなされる。すべてをパー フェクトにこなせばCoolを獲得できるが、これらのうち ひとつでも許容範囲外の処置をすると、問答無用で Badになってしまうので注意しておきたい。すべての手 順を終えて手術が終了すると表示されるRESULT画 面で、ランクSといった高評価を得るためには、このよ うな基本の術式でBadを取らないことが条件となる。

●出血線・大の手順

● 分針と糸 ……傷を縫う

○評価・判定ポイント

・縫合線の長さ、幅、中心位置、傷に対する角度が正確 ・折り返し回数が規定数以上ある



●針と糸 その1 STITCHES

出血線・大は、すみやかに 縫合。放置しておくとバイ タルの低下を招き、それだ け手術時間が延びる。



●針と糸 その2 STITCHES

判定基準は、傷の長さに よって変化する。傷ごとに 縫合線の長さと折り返し 回数などを調整しよう。

異物除去







体に刺さった異物を除去、回収する際の基本の術 式。ピンセットで異物をつかんで引き抜いたあと、画面 右側に表示される回収トレイへと運ぶ。その後、傷痕 にヒールゼリーを塗れば完了となる。ここで判定され るのは「抜き角度」と「抜きミス回数」、「トレイに運ぶと きに異物を落とした回数」の3点。異物が刺さっている 傷に対してほぼ垂直(88~92度)で抜けばCool、ミスに ならない角度(85~87、93~95度)で抜けたらGoodに なり、角度が悪いと即Badとなる。なお、抜いたあとも しっかりと異物をつかんでおき、回収トレイにポインタ カーソルの光点が当たる位置まで移動させてから離 せば、異物を術野に落とすミスは起こさずにすむ。

異物除去の手順

- / ピンセット ……異物を抜く
- ② ✓ ピンセット ……異物をトレイに運ぶ
- 📵 🧳 ヒールゼリー …傷に塗る

○評価・判定ポイント



- ・傷に対してほぼ垂直に異物を摘出
- 摘出時にミスをしない
- 異物を落とさずトレイに運ぶ



①ピンセット FORCEPS

異物を一度つかんだら離 さずに抜き切ること。離 すとMissになり、その時点 でCoolは取れなくなる。



のヒールゼリー ANTIBIOTIC GEL

異物を抜き取ったあとに 残る傷痕は、出血線・小 のときと同様にヒールゼリ ーを塗って治療する。